**>>int()**

Significa inteiro (número inteiro), os números inteiros

são ....-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3....

**>>float()**

Significa números reais, que são números com ponto flutuante

Ou número quebrados ....-3.1, -2.0, -0.5, 0.0, 1.4, 3.5, 1000.0....

**>>str()**

Serve para caracteres em geral, no python tudo entre

aspas são str mesmo se for número, entre '' TUDO é str.

**>>bool()**

Serve básicamente para checar se existe algum dado, se tiver

devolte True se não False.

**>>type()**

Caso queira checar o tipo primitivo, use o type() e informe

no parametros o que você quer checar, como variável.

**\*Exemplo:**

n1 = input('Digite: ')

print(type(n1))

**Resultado:**

Digite: 4

<classe 'str'>

Serve para checar se os valores são algo como números, letras

alfanúmericos, etc.

**>>isnumeric()**

Serve para chegar se os valores são números ou não

se for devolverá True se não False.

**>>isalpha()**

Serve para checar se são letras.

**>>isalnum()**

Serve para checar se são alfanuméricos.

**>>isupper()**

Server para checar se são todas letras maiúsculas.

**>>islower()**

Serve para checar se são todas letras minúsculas.

**>>istitle()**

Serve para checar se é um título.

**>>iscapitalize()**

Serve para checar se sua inicial está capitalizada(maiúscula)

**>>isspace()**

Serve para checar se possuí apenas espaçamento.

\*Exemplo que serve para testar com todos,

usarei o primeiro comando para o exemplo.

n = input('Digite algo: ')

print(n.isnumeric())

Resultado:

Digite algo: 7

True

# Nesse caso significa que é número

\*Exemplo 2:

n = input('Digite algo: ')

print(n.isnumeric())

Resultado:

Digite algo: olá

False

>>>Operadores aritmeticos<<<

>>>007<<<

**Adição: +**

5 + 2 == 7

**Subtração: -**

5 - 2 == 3

**Multiplicação: \***

5 \* 2 == 10

**Potência: \*\* ou pow(x, y)**

5 \*\* 2 == 25

**Divisão: /**

5 / 2 == 2.5

**Divisão inteira: //**

5 // 2 == 2

**Resto da divisão: %**

5 % 2 == 0.5

**>>Ordem de precedência<<**

1 - ()

2 - \*\*

3 - \*, \\, \, %

4 - + e -

\*Exemplo:

3 + 5 \* 2 \*\* 2

qual a resposta desse calculo, siga a ordem de precêdencia

vale 23 porque primeiro potência 2 \*\* 2 == 4, em seguida

multipicação 5 \* 4 == 20 e por fim soma de 3 + 20 = 23

-Caso encontre em um calcúlo a ordem 3 ou 4 no mesmo,

resolva quem vem primeiro.

Exemplo 2:

20 / 5 \* 2 \*\* 2

Primeiro resolva a pontência 2 \*\* 2 == 4, 20 / 5 == 4, por

último 4 \* 4 == 16.

**end=''**

Serve para juntar print() com outro.

\*Exemplo:

print('Bom', end=' ')

print('dia')

**Resultado:**

Bom dia

**\n**

Server para quebrarmos um print() em qualquer lugar.

\*Exemplo:

print('Bom dia\nBoa noite')

Resultado:

Bom dia

Boa noite

Obs: O resto está em ver "respostas", pois o Youtube não aceita texto grandes.

**>>>Utilizando módulos<<<**

**>>>008<<<**

Exemplo 1:

import math

Exemplo 2:

from math import sqrt

\*Exemplo 1:

from math import sqrt

**# sqrt (square root) serve para raiz quadrada.**

print(sqrt(81))

Resultado:

9

**>>Math<<**

**>>ceil(x)**

Serve para arredondar para cima.

**>>floor(x)**

Serve para arredondar para baixo.

**>>sqrt(x)**

Serve para raiz quadrada.

**>>trunc(x)**

Serve para excluir as casas decimais.

**>>pow(x, y)**

Serve para potência.

**>>factorial**

Serve para ver o valor de um número fatorado.

**>>Biblioteca Random<<**

**>>random(x, y)**

Serve para gerar números reais aleátorios de x a y

ou de 0 a 1.0 caso você não defina o x e o y.

**>>randint(x, y)**

Serve para gerar números inteiros aleátorios,

nesse caso você precisa informar o x e y.

**>>shuffle()**

Serve para embaralhar uma lista, básicamente

esse módulo modifica as nossas listas.

**\*Exemplo:**

a = ['a', 'b', 'c', 'd']

shuffle(a)

print(a)

Resultado:

['c', 'a', 'd', 'b']

**>>choice()**

Serve para escolher aleátoriamente

um item de uma lista.

a = ['a', 'b', 'c', 'd']

print(choice(a))

**-Algo muito importante é que ao você apertar ctrl**

**e espaço você pode ver os módulos que podem ser**

**importados**

\*Exemplo:

from math import # nessa parte você aperta e verá

o que pode ser importado.